



REGULAMENTO

**1.0 – DEFINIÇÃO**

- O Campeonato Paraibano de Futebol de Mesa 2018 modalidade UM TOQUE - LISO, promovido pela FPFM, definirá campeão Paraibano do ano através do ranking. Será disputada em 3 etapas, sendo a terceira com os oitos primeiros colocados do ranking das duas primeiras etapas. Cada etapa terá fases classificatória e eliminatória, sendo prevista para iniciar às 09:00 hs, com tolerância de até 15 (quinze) minutos. O intervalo da primeira fase para a segunda será UMA HORA E MEIA, determinado pela organização do evento.
- A 3ª etapa, composta pelos 8 primeiros colocados, serão sorteados para compor os dois grupos A e B.
- Em caso de desistência, convoca-se pela ordem de classificação do ranking.

**2.0 – CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO**

- Poderão participar desta competição os atletas devidamente cadastrados e inscritos nos grêmios e associações afins e registrados na FPFM, em dia com as obrigações junto a FPFM, até a data do Congresso Técnico da etapa, mediante uma taxa de R\$ 20,00 (vinte reais).
- Os grêmios serão responsáveis pelos valores das inscrições dos inscritos, mesmo que eles não compareçam à competição.
- O registro da transferência do atleta para outro grêmio, só será aceito pela FPFM até 05 (cinco) dias antes da etapa.
- As inscrições poderão ser realizadas até o dia e hora do Congresso Técnico, em tempo hábil do sorteio, para definir os grupos. Em hipótese alguma, o período de inscrição será prorrogado.

**3.0 – REGRA**

- A regra do Campeonato Paraibano de Futebol de Mesa 2018 será a regra oficial da CBFM, com as Normas Técnicas e Disciplinares da FPFM.

**4.0 – DURAÇÃO DAS PARTIDAS**

- Todas as partidas de todas as fases serão jogadas em dois tempos de 25 minutos, perfazendo um total de 50 minutos, com intervalos ou não de três minutos, e, com inversão de campo por ocasião do encerramento do primeiro tempo.

**5.0 – SORTEIO E FORMA DE DISPUTA**

- Os cabeças de chave da primeira etapa obedecerão a classificação final do Campeonato Paraibano de Futebol de Mesa 2017. Da segunda etapa em diante, obedecerão a classificação parcial do campeonato em curso.
- O sorteio dos demais botonistas, será realizado em dia anterior ao evento, às 20 hs, em local previamente divulgado nos grêmios e nas redes sociais (grupo da FPFM do facebook, whatsapp e site).
- Os grupos sorteados e tabelas dos jogos serão disponibilizados nas redes sociais (grupo da FPFM do facebook, whatsapp e site) e afixada no local dos jogos no dia do evento

- A forma de disputa do Campeonato Paraibano de Futebol de Mesa 2018 será:

**a) PRIMEIRA FASE**

- Na primeira fase os botonistas comporão grupos, classificando-se os melhores colocados de cada grupo. O número de classificados dependerá da quantidade de grupos ou número de participantes, conforme discrimina as tabelas, que são anexos a esse regulamento.

**b) DEMAIS FASES**

- Será disputada no sistema eliminatório (mata/mata), em jogos de ida, classificando-se os vencedores para disputa da fase seguinte.

- Na 2ª. Fase, os primeiros colocados de cada chave jogam pelo empate.

**6.0 – AUSÊNCIA DE UM PARTICIPANTE**

- Se um dos componentes não comparecer, o botonista perderá os pontos da partida em questão, sendo considerado WO, com placar de 1 a 0 para o adversário. Durante a competição, se um botonista não comparecer após ser anunciado 3 vezes no sistema de som, perderá por WO, sendo considerado o placar de 1 a 0 para o adversário.

- o Botonista inscrito não comparecer a competição, terá que justificar por escrito no prazo de 24 horas a razão de sua ausência, caso contrário não poderá participar das outras etapas.

**7.0 – CRITÉRIOS DE DESEMPATE**

**a) PRIMEIRA FASE**

- 1) Serão adotados pela ordem os seguintes critérios para o desempate entre dois participantes da mesma chave:

- a) Confronto Direto
- b) Maior saldo de gols na fase.
- c) Maior número de gols marcados na fase.
- d) Penalty, 5 chutes alternados, ou sorteio.

- 2) Serão adotados pela ordem os seguintes critérios para o desempate entre dois participantes de chaves diferentes:

- a) Melhor IA (Índice de Aproveitamento)
- b) Maior saldo de gols na fase.
- c) Maior número de gols marcados na fase.
- d) Penaty, 5 chutes alternados, ou sorteio.

**b) DEMAIS FASES (MATA-MATA)**

- O botonista com melhor índice de aproveitamento, joga pelo empate.

**8.0 – ARBITRAGEM**

- Será previamente designado os árbitros que mediarão os jogos, para facilitar a locomoção e o andamento da competição.

- Os árbitros devem portar crachás, que serão distribuídos pela FPFM, para identificação arbitral, e após arbitrar levar o crachá de volta a mesa, bem como, o resultado e a bola da partida.

- O atleta que estiver escalado para arbitrar uma partida, e por motivo injustificável se recusar a fazê-lo, e não for substituído por outro indicado por seu grêmio, na primeira fase levará advertência e perderá um ponto, e nas demais fases, será eliminado da competição.



## FEDERAÇÃO PARAIBANA DE FUTEBOL DE MESA

### Campeonato Paraibano de Futebol de Mesa 2018 Regra um toque - LISO

#### **9.0 – COMISSÃO DISCIPLINAR TEMPORÁRIA**

- A Comissão Disciplinar Temporária será constituída por 05 (cinco membros), 03 (três) titulares e 02 (dois) suplentes, nomeada no Congresso Técnico pela organização e com a anuência do TJD da FPFM. A mesma responderá pela disciplina da etapa em questão.
- Será terminantemente proibido na área destinada aos jogos, atletas com sintoma de embriaguez, bem como, o consumo de bebidas alcoólicas ou drogas que alterem o comportamento, preservando assim a ordem e o bom andamento da competição, ficando o infrator sujeito à suspensão do evento e/ou do Circuito pela Comissão Disciplinar Temporária.
- O atleta que se sentir prejudicado na competição, por quaisquer motivos, deverá apresentar seu recurso de forma verbal à Comissão Disciplinar Temporária, que deverá dirimir a questão, de maneira definitiva e irrevogável, até o início da próxima rodada.

#### **10.0 – PREMIACÃO**

- Será ofertado troféus para o primeiro, segundo e medalhas para o terceiro e quarto colocado, de cada etapa.

#### **11.0– PONTUACÃO**

1º Lugar - 100 pontos.	7º Lugar - 40 pontos.
2º Lugar - 80 pontos.	8º Lugar - 35 pontos
3º Lugar - 70 pontos.	9º ao 16º Lugar - 25 pontos
4º Lugar - 60 pontos.	17º ao 32º Lugar - 20 pontos.
5º Lugar - 50 pontos.	33º ao 64º Lugar - 15 pontos.
6º Lugar - 45 pontos.	65º ao 96º Lugar - 10 pontos.

#### **12.0 – OBSERVAÇÕES FINAIS**

- Os casos omissos neste regulamento, serão dirimidos pela Comissão Disciplinar Temporária.

Grêmio Paraibano de Futmesa

Fábio Maia Villar

Grêmio recreativo Santa Júlia

Marconi Torres

Grêmio 2 de Setembro de Futmesa

Henrique Marques Filho

Grêmio 1º De Maio de Futmesa

Irenildo Evangelista dos Santos

Hélio Gomes da Silva  
Presidente

Obs: Aprovado na Assembleia Geral Extraordinária, realizada no dia 14/12/2017

ANEXO  
EXEMPLO DE CLASSIFICAÇÃO  
Isto depende da quantidade de grupos.

Hs	Jogo	2ª Fase				Campo	Árbitro
14:00	1	-	x	-	8	-	
		1ºMclass		32ºMclass		27ºMclass	
14:00	2	-	x	-	7	-	
		16ºMclass		17ºMclass		22ºMclass	
14:00	3	-	x	-	6	-	
		9ºMclass		24ºMclass		19ºMclass	
14:00	4	-	x	-	5	-	
		8ºMclass		25ºMclass		30ºMclass	
14:00	5	-	x	-	4	-	
		4ºMclass		29ºMclass		26ºMclass	
14:00	6	-	x	-	3	-	
		13ºMclass		20ºMclass		23ºMclass	
14:00	7	-	x	-	2	-	
		12ºMclass		21ºMclass		18ºMclass	
14:00	8	-	x	-	1	-	
		5ºMclass		28ºMclass		31ºMclass	
14:00	9	-	x	-	8	-	
		2ºMclass		31ºMclass		Perdedor jogo 1	
14:00	10	-	x	-	7	-	
		15ºMclass		18ºMclass		Perdedor jogo 2	
14:00	11	-	x	-	6	-	
		10ºMclass		23ºMclass		Perdedor jogo 3	
14:00	12	-	x	-	5	-	
		7ºMclass		26ºMclass		Perdedor jogo 4	
14:00	13	-	x	-	4	-	
		3ºMclass		30ºMclass		Perdedor jogo 5	
14:00	14	-	x	-	3	-	
		14ºMclass		19ºMclass		Perdedor jogo 6	
14:00	15	-	x	-	2	-	
		11ºMclass		22ºMclass		Perdedor jogo 7	
14:00	16	-	x	-	1	-	
		6ºMclass		27ºMclass		Perdedor jogo 8	

Hs	Jogo	3º Fase (Oitavas de Finais)				Campo	Árbitro
15:10	17	-	x	-	5	-	
		Venc Jogo 1		Venc Jogo 2		Perdedor jogo 9	
15:10	18	-	x	-	6	-	
		Venc Jogo 3		Venc Jogo 4		Perdedor jogo 10	
15:10	19	-	x	-	7	-	
		Venc Jogo 5		Venc Jogo 6		Perdedor jogo 11	
15:10	20	-	x	-	8	-	
		Venc Jogo 7		Venc Jogo 8		Perdedor jogo 12	
15:10	21	-	x	-	1	-	
		Venc Jogo 9		Venc Jogo 10		Perdedor jogo 1	
15:10	22	-	x	-	2	-	
		Venc Jogo 11		Venc Jogo 12		Perdedor jogo 2	
15:10	23	-	x	-	3	-	
		Venc Jogo 13		Venc Jogo 14		Perdedor jogo 3	
15:10	24	-	x	-	4	-	
		Venc Jogo 15		Venc Jogo 16		Perdedor jogo 4	

Hs	Jogo	4ª Fase (Quartas de Finais)				Campo	Árbitro
----	------	-----------------------------	--	--	--	-------	---------



FEDERAÇÃO PARAIBANA DE FUTEBOL DE MESA

Campeonato Paraibano de Futebol de Mesa 2018  
Regra um toque - LISO

16:20	25	-	x	-	3	-
		Venc Jogo 17		Venc Jogo 18		Perdedor jogo 21
16:20	26	-	x	-	4	-
		Venc Jogo 19		Venc Jogo 20		Perdedor jogo 22
16:20	27	-	x	-	2	-
		Venc Jogo 21		Venc Jogo 22		Perdedor jogo 17
16:20	28	-	x	-	1	-
		Venc Jogo 23		Venc Jogo 24		Perdedor jogo 18

Hs	Jogo	5ª Fase (Semi Finais)			Campo	Árbitro
16:55	29	-	x	-	1	-
		Venc Jogo 25		Venc Jogo 26		FPFM
16:55	30	-	x	-	2	-
		Venc Jogo 27		Venc Jogo 28		FPFM

Hs	Jogo	Decisão 3º e 4º Lugares			Campo	Árbitro
17:30	31	-	x	-	2	-
		Perd Jogo 29		Perd Jogo 30		FPFM

Hs	Jogo	Final			Campo	Árbitro
17:30	32	-	x	-	1	-
		Venc Jogo 29		Venc Jogo 30		FPFM