

FEDERAÇÃO PARAIBANA DE FUTEBOL DE MESA



Campeonato Paraibano de Futebol de Mesa 2018 Regra Disco com goleiro móvel

REGULAMENTO

1.0 – DEFINIÇÃO

- O Campeonato Paraibano de Futebol de Mesa 2018 modalidade DISCO COM GOLEIRO MÓVEL, promovido pela FPFM, definirá o campeão Paraibano através do Ranking do ano em curso de cada categoria, será disputado de acordo com o calendário oficial da FPFM, nas categorias Principal, Master e Duplas. Nas categorias Principal e Duplas, livre para qualquer botonista, e na categoria Master para botonistas a partir dos cinquenta anos ou que complete cinquenta anos em 2018. Cada etapa terá fases classificatória e eliminatória, sendo prevista para iniciar às 09:00 hs, com tolerância de até 15 (quinze) minutos. O intervalo da primeira fase para a segunda fase será de UMA HORA E MEIA, determinado pela organização do evento a partir do encerramento do último jogo.

2.0 – CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

- Poderão participar desta competição os atletas devidamente cadastrados e inscritos nos grêmios e associações afins e registrados na FPFM, em dia com as obrigações junto a FPFM, até a data do Congresso Técnico da etapa, mediante uma taxa de R\$ 20,00 (vinte reais).
- Os grêmios serão responsáveis pelos valores das inscrições de seus atletas, mesmo que eles não compareçam à competição.
- O registro da transferência do atleta para outro grêmio, só será aceito pela FPFM até 10 (dez) dias antes da etapa.
- As inscrições poderão ser realizadas até o dia e hora do início do Congresso Técnico. Em hipótese alguma, o período de inscrição será prorrogado.

3.0 – REGRA

- A regra do Campeonato Paraibano de Futebol de Mesa 2018 será a regra oficial da FPFM, inclusive com as Normas Técnicas e Disciplinares de Duplas.

4.0 – DURAÇÃO DAS PARTIDAS

- Todas as partidas de todas as fases serão jogadas em dois tempos de 15 minutos, perfazendo um total de 30 minutos, com intervalos ou não de dois minutos, e, com inversão de campo por ocasião do encerramento do primeiro tempo.

5.0 – SORTEIO E FORMA DE DISPUTA

- Os cabeças de chave da primeira etapa obedecerão a classificação final do Campeonato Paraibano de Futebol de Mesa 2017 de cada categoria. Da segunda etapa em diante, obedecerão a classificação parcial do campeonato em curso de cada categoria.
- O sorteio dos demais botonistas, será realizado em dia anterior ao evento, às 20 hs, em local previamente divulgado nos grêmios e nas redes sociais (grupo da FPFM do facebook, whatsapp e site).
- Os grupos sorteados e tabelas dos jogos de cada categoria serão disponibilizados nas redes sociais (grupo da FPFM do facebook, whatsapp e site) e afixada no local dos jogos no dia do evento
- A forma de disputa do Campeonato Paraibano de Futebol de Mesa 2018 será:

a) PRIMEIRA FASE

- Na primeira fase os botonistas comporão grupos, classificando-se os melhores colocados de cada grupo. O número de classificados dependerá da quantidade de grupos ou número de participantes, conforme discrimina as tabelas, que são anexos a esse regulamento.

b) DEMAIS FASES

- Será disputada no sistema eliminatório (mata/mata), em jogos de ida, classificando-se os vencedores para disputa da fase seguinte.

6.0 – AUSÊNCIA DE UM PARTICIPANTE

- Se um dos componentes não comparecer, o botonista perderá os pontos da partida em questão, sendo considerado WO, com placar de 1 a 0 para o adversário. Durante a competição, se um botonista não comparecer após ser anunciado 3 vezes no sistema de som, perderá por WO, sendo considerado o placar de 1 a 0 para o adversário.

- O Botonista inscrito em alguma etapa e não comparecer, não somará pontos nesta etapa e terá que justificar por escrito no prazo de 24 horas à FPFM, a razão de sua ausência, caso contrário, não poderá participar das outras etapas da categoria durante todo o ano.

– CRITÉRIOS DE DESEMPATE

a) PRIMEIRA FASE

- 1) Serão adotados pela ordem os seguintes critérios para o desempate entre dois participantes da mesma chave:

- a) Confronto Direto
- b) Maior saldo de gols na fase.
- c) Maior número de gols marcados na fase.
- d) Lateral Direto (Bi toque) de acordo com o Art. 71 e seus parágrafos da Regra Oficial.

- 2) Serão adotados pela ordem os seguintes critérios para o desempate entre dois participantes de chaves diferentes:

- a) Melhor IA (Índice de Aproveitamento)
- b) Maior saldo de gols na fase.
- c) Maior número de gols marcados na fase.
- d) Lateral Direto (Bi toque) de acordo com o Art. 62 e seus parágrafos da Regra Oficial.

b) DEMAIS FASES (MATA-MATA)

- a) Lateral Direto (Bi toque) de acordo com o Art. 62 e seus parágrafos da Regra Oficial.

7.0 – ARBITRAGEM

- Será previamente designado os árbitros que mediarão os jogos, para facilitar a locomoção e o andamento da competição.

- Os árbitros devem portar crachás, que serão distribuídos pela FPFM, para identificação arbitral, e após arbitrar levar o crachá de volta a mesa, bem como, o resultado e a bola da partida.

- O atleta que estiver escalado para arbitrar uma partida, e por motivo injustificável se recusar a fazê-lo, e não for substituído por outro indicado por seu grêmio, na primeira fase levará advertência e perderá um ponto, e nas demais fases, será eliminado da competição.

FEDERAÇÃO PARAIBANA DE FUTEBOL DE MESA



Campeonato Paraibano de Futebol de Mesa 2018 Regra Disco com goleiro móvel

8.0 – COMISSÃO DISCIPLINAR TEMPORÁRIA

- A Comissão Disciplinar Temporária será constituída por 05 (cinco membros), 03 (três) titulares e 02 (dois) suplentes, nomeada no Congresso Técnico pela organização e com a anuência do TJD da FPFM. A mesma responderá pela disciplina da etapa em questão.
- Será terminantemente proibido na área destinada aos jogos, atletas com sintoma de embriaguez, bem como, o consumo de bebidas alcoólicas ou drogas que alterem o comportamento, preservando assim a ordem e o bom andamento da competição, ficando o infrator sujeito à suspensão do evento e/ou do Circuito pela Comissão Disciplinar Temporária.
- O atleta que se sentir prejudicado na competição, por quaisquer motivos, deverá apresentar seu recurso de forma verbal à Comissão Disciplinar Temporária, que deverá dirimir a questão, de maneira definitiva e irrevogável, até o início da próxima rodada.

10.0 – PREMIACÃO

- Será ofertado troféus para o primeiro, segundo e terceiro e quarto colocado, de cada etapa.
- Será ofertado troféus para o campeão e vice campeão paraibano de cada categoria.
- Poderá ser ofertado premiação em dinheiro. Seu valor e os critérios adotados para a premiação dependerão da disponibilidade financeira do evento.

11.0 – PONTUACÃO

- | | |
|------------------------|-------------------------------|
| 1º Lugar - 100 pontos. | 7º Lugar - 40 pontos. |
| 2º Lugar - 80 pontos. | 8º Lugar - 35 pontos |
| 3º Lugar - 70 pontos. | 9º ao 16º Lugar - 25 pontos |
| 4º Lugar - 60 pontos. | 17º ao 32º Lugar - 20 pontos. |
| 5º Lugar - 50 pontos. | 33º ao 64º Lugar - 15 pontos. |
| 6º Lugar - 45 pontos. | 65º ao 96º Lugar - 10 pontos. |

12.0 – OBSERVAÇÕES FINAIS

- Os casos omissos neste regulamento, serão dirimidos pela Comissão Disciplinar Temporária.

Grêmio Paraibano de Futmesa

Fábio Maia-Villar

Grêmio recreativo Santa Júlia

Marconi Bezerra Torres

Grêmio 2 de Setembro de Futmesa

Henrique Marques Filho

Grêmio 1º de Maio de Futmesa

Irenildo Evangelista dos Santos

Clube dos 20 de Futmesa

Mauricio Braz

Hélio Gomes da Silva
Presidente

Obs: Aprovado na Assembleia Geral Extraordinária, realizada no dia 14/12/2017

ANEXO
EXEMPLO DE CLASSIFICAÇÃO
Isto depende da quantidade de grupos.

Hs	Jogo	2ª Fase			Campo	Árbitro
14:00	1	-	x	-	8	-
		1ºMclass		32ºMclass		27ºMclass
14:00	2	-	x	-	7	-
		16ºMclass		17ºMclass		22ºMclass
14:00	3	-	x	-	6	-
		9ºMclass		24ºMclass		19ºMclass
14:00	4	-	x	-	5	-
		8ºMclass		25ºMclass		30ºMclass
14:00	5	-	x	-	4	-
		4ºMclass		29ºMclass		26ºMclass
14:00	6	-	x	-	3	-
		13ºMclass		20ºMclass		23ºMclass
14:00	7	-	x	-	2	-
		12ºMclass		21ºMclass		18ºMclass
14:00	8	-	x	-	1	-
		5ºMclass		28ºMclass		31ºMclass
14:00	9	-	x	-	8	-
		2ºMclass		31ºMclass		Perdedor jogo 1
14:00	10	-	x	-	7	-
		15ºMclass		18ºMclass		Perdedor jogo 2
14:00	11	-	x	-	6	-
		10ºMclass		23ºMclass		Perdedor jogo 3
14:00	12	-	x	-	5	-
		7ºMclass		26ºMclass		Perdedor jogo 4
14:00	13	-	x	-	4	-
		3ºMclass		30ºMclass		Perdedor jogo 5
14:00	14	-	x	-	3	-
		14ºMclass		19ºMclass		Perdedor jogo 6
14:00	15	-	x	-	2	-
		11ºMclass		22ºMclass		Perdedor jogo 7
14:00	16	-	x	-	1	-
		6ºMclass		27ºMclass		Perdedor jogo 8

Hs	Jogo	3º Fase (Oitavas de Finais)			Campo	Árbitro
15:10	17	-	x	-	5	-
		Venc Jogo 1		Venc Jogo 2		Perdedor jogo 9
15:10	18	-	x	-	6	-
		Venc Jogo 3		Venc Jogo 4		Perdedor jogo 10
15:10	19	-	x	-	7	-
		Venc Jogo 5		Venc Jogo 6		Perdedor jogo 11
15:10	20	-	x	-	8	-
		Venc Jogo 7		Venc Jogo 8		Perdedor jogo 12
15:10	21	-	x	-	1	-
		Venc Jogo 9		Venc Jogo 10		Perdedor jogo 1
15:10	22	-	x	-	2	-
		Venc Jogo 11		Venc Jogo 12		Perdedor jogo 2
15:10	23	-	x	-	3	-
		Venc Jogo 13		Venc Jogo 14		Perdedor jogo 3
15:10	24	-	x	-	4	-
		Venc Jogo 15		Venc Jogo 16		Perdedor jogo 4

FEDERAÇÃO PARAIBANA DE FUTEBOL DE MESA



Campeonato Paraibano de Futebol de Mesa 2018 Regra Disco com goleiro móvel

Hs	Jogo	4ª Fase (Quartas de Finais)				Campo	Árbitro
16:20	25	-		x	-	3	-
		Venc Jogo 17			Venc Jogo 18		Perdedor jogo 21
16:20	26	-		x	-	4	-
		Venc Jogo 19			Venc Jogo 20		Perdedor jogo 22
16:20	27	-		x	-	2	-
		Venc Jogo 21			Venc Jogo 22		Perdedor jogo 17
16:20	28	-		x	-	1	-
		Venc Jogo 23			Venc Jogo 24		Perdedor jogo 18

Hs	Jogo	5ª Fase (Semi Finais)				Campo	Árbitro
16:55	29	-		x	-	1	-
		Venc Jogo 25			Venc Jogo 26		FPFM
16:55	30	-		x	-	2	-
		Venc Jogo 27			Venc Jogo 28		FPFM

Hs	Jogo	Decisão 3º e 4º Lugares				Campo	Árbitro
17:30	31	-		x	-	2	-
		Perd Jogo 29			Perd Jogo 30		FPFM

Hs	Jogo	Final				Campo	Árbitro
17:30	32	-		x	-	1	-
		Venc Jogo 29			Venc Jogo 30		FPFM